

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE

PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA IM. WITELONA W LEGNICY WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH

Kierunek studiów:	INFORMATYKA					
Poziom studiów:	studia pierwszego stopnia					
Profil studiów:	praktyczny					
Forma studiów:	stacjonarne/niestacjonarne					
Nazwa modułu:	Projektowanie i wdrażanie systemów informatycznych					
Rodzaj modułu:	Obowiązkowy					
Język wykładowy:	Język polski					
Rok studiów:	3	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	5	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba punktów ECTS ogółem:	3	30/18				30/18
Forma zaliczenia:	Zaliczenie					
Wymagania wstępne:	Znajomość języka modelowania UML oraz elementów paradygmatu obiektowego					

II. CELE KSZTAŁCENIA

Cele kształcenia:

Cel 1: Nabycie wiedzy z zakresu procesów zarządczych w trakcie prac projektowych oraz wdrożeniowych systemu informatycznego.

Cel 2: Nabycie wiedzy z zakresu akwizycji wymagań użytkownika oraz ich specyfikacji.

Cel 3: Nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do opracowania prezentacji projektu informatycznego na zadany temat.

Cel 4: Nabycie umiejętności doboru adekwatnych technik realizacji procesów zarządczych w trakcie realizacji projektu informatycznego.

III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH ORAZ METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW

Efekt	Student, który zaliczył moduł w zakresie:	Odniesienie do efektów kierunkowych	Metody weryfikacji
wiedzy:			
W01	Zna podstawowe procesy zarządcze związane z prowadzeniem typowego projektu informatycznego oraz specyficzne dla projektów informatycznych sposoby ich realizacji	K1I_W10 K1I_W12 K1I_W15	Kolokwium pisemne
W02	Zna metody modelowania systemów informatycznych, odkrywania wymagań, rozumie rolę cykli życia w projekcie informatycznym, strukturę i znaczenie dokumentacji projektowej.	K1I_W12 K1I_W15	Dokumentacja projektowa
umiejętności:			
U01	Umie pozyskać informację z literatury, integrować je i referować w formie prezentacji multimedialnej	K1I_U03 K1I_U06 K1I_U13	Prezentacja multimedialna
U02	Umie wybrać adekwatne metody realizacji procesów związanych z projektowaniem systemu informatycznego	K1I_U16 K1I_U18	Projekt systemu informatycznego

kompetencji społecznych:			
K01	Potrafi myśleć i działać w sposób twórczy zgodnie z zasadami współpracy w zespole informatycznym	K1I_K01	Obserwacja i ocena postaw studentów podczas rozwiązywania problemów
IV. TREŚCI PROGRAMOWE			
Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)			
**			
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N	
Wyk1	Wstęp, wybrane pojęcia związane z zarządzaniem projektem	2/1	
Wyk2	Cykl życia projektu i produktu, procesy zarządzania projektami, zintegrowane zarządzanie projektami	3/3	
Wyk3	Planowanie projektu	3/2	
Wyk4	Odkrywanie wymagań	4/2	
Wyk5	Harmonogramowanie	3/2	
Wyk6	Szacowanie projektu	3/2	
Wyk7	Zarządzanie ryzykiem	3/1	
Wyk8	Zarządzanie jakością	2/1	
Wyk9	Zarządzanie zespołem	3/2	
Wyk10	Monitorowanie projektu	2/1	
Wyk11	Kończenie projektu	2/1	
**			
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N	
Sem1	Wstęp, przedstawienie warunków zaliczeń i organizacji zajęć, omówienie poszczególnych tematów	2/2	
Sem2	Konsultacje w grupach w zakresie zawartości poszczególnych wystąpień	4/4	
Sem3	Opracowanie i wygłoszenie referatów poszerzający zakres wiadomości omawianych na wykładzie związanych z projektowaniem oraz wdrażaniem systemów informatycznych.	14/6	
Sem4	Opracowanie prezentacji związanych z opisem wybranych technik wykorzystywanych w trakcie projektowania systemu informatycznego.	10/6	
V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE			
<p>1. Metody kształcenia: Wykład informacyjny i konwersatoryjny. Seminarium: demonstracja, dyskusja, prezentacja. 2. Narzędzia (środki) dydaktyczne: tablica multimedialna, platforma nauczaniai zdalnego</p>			
VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU			

Forma zaliczenia modułu.	
Kolokwium. Projekt oraz dokumentacja projektowa	
Kryteria oceny formującej***:	
1. Zadania w trakcie zajęć oraz domowe 2. Umiejętność samodzielnego rozwiązywania zadań	
Kryteria oceny podsumowującej***	
1. Egzamin pisemny z wykładu: 50-59% - ocena dostateczna, 60-69% - ocena dostateczna plus, 70-79% - ocena dobra, 80-89% - ocena dobra plus, powyżej 90% - ocena bardzo dobra.	
2. Kolokwia pisemne 50-59% - ocena dostateczna, 60-69% - ocena dostateczna plus, 70-79% - ocena dobra, 80-89% - ocena dobra plus, powyżej 90% - ocena bardzo dobra	
VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA	
Kategoria	Obciążenie studenta
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)	60/36
Udział w wykładach	30/18
Udział w innych formach zajęć (**)	30/18
Inne: udział w egzaminie	-/-
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)	15/39
Przygotowanie do wykładu	4/8
Przygotowanie do innych form zajęć (**)	5/19
Przygotowanie do egzaminu	-/-
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć (**)	6/12
Inne (np. gromadzenie materiałów do projektu, kwerenda internetowa, opracowanie prezentacji multimedialnej itp.)	-/-
Łączna liczba godzin	75
Punkty ECTS za moduł	3
VIII. ZALECANA LITERATURA	
Literatura podstawowa:	
1. Philips J., Zarządzanie projektami IT, Helion Gliwice, 2005 2. Flasiński Mariusz, Zarządzanie projektami informatycznymi, Wyd: PWN, 2013	
Literatura uzupełniająca:	
1. Brooks, Jr.,F.P., Mityczny osobomiesiąc – eseje o inżynierii oprogramowania, WNT, Warszawa 2000. 2. Yourdon E., Marsz ku klęsce. Poradnik dla projektanta systemów, WNT, Warszawa 1999 3. Robert C. Martin, Zwinne wytwarzanie oprogramowania. Najlepsze zasady, wzorce i praktyki, Helion, 2019	

*należy odpowiednio wypełnić

**należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (wykład, ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)

*** proszę wpisać odpowiednie kryteria oceny formującej i podsumowującej