

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE						
PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA IM. WITELONA W LEGNICY WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH						
Kierunek studiów:	INFORMATYKA					
Poziom studiów:	studia pierwszego stopnia					
Profil studiów:	praktyczny					
Forma studiów:	stacjonarne/niestacjonarne					
Nazwa modułu:	Projekt zespołowy					
Rodzaj modułu:	Fakultatywny					
Język wykładowy:	Język polski*					
Rok studiów:	4	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	7	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba punktów ECTS ogółem:	6	-	-	-	30/12	-
Forma zaliczenia:	Zaliczenie					
Wymagania wstępne:	Zaliczenie przedmiotu Projektowanie i wdrażanie systemów informatycznych					
II. CELE KSZTAŁCENIA						
Cele kształcenia:						
Cel 1: Nabycie praktycznych umiejętności z zakresu zarządzania procesami zarządczymi w trakcie prac projektowych Cel 2: Nabycie praktycznych umiejętności planowania pracy oraz dekompozycji i rozdziału zadań Cel 3: Nabycie umiejętności oceny kosztów i opłacalności działań projektowych Cel 4: Nabycie umiejętności pracy w zespole projektowym Cel 5: Nabycie praktycznych umiejętności tworzenia dokumentacji projektowej						
III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH ORAZ METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW						
Efekt	Student, który zaliczył moduł w zakresie:			Odniesienie do efektów kierunkowych	Metody weryfikacji	
wiedzy:						
umiejętności:						
U1	Umie pracować w zespole projektowym i wraz z innymi członkami zespołu przygotować dokumenty związane z zarządzaniem projektem oraz oceną wyników jego realizacji			K11_U02		
U2	Umie przygotować założenia projektowe systemu informatycznego			K11_U03		
U3	Potrafi współpracować z zespołem przy realizacji złożonego zadania inżynierskiego pełniąc powierzoną rolę w zespole; potrafi określić priorytety zadań; potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy			K11_U18		
kompetencji społecznych:						
IV. TREŚCI PROGRAMOWE						
Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)						
**						

Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
p1	Określenie zakresu projektu oraz wybór lidera zespołu	2/1
p2	Opracowanie dokumentu inicjującego projekt	6/3
p3	Opracowanie specyfikacji wymagań użytkownika z wykorzystaniem wybranego szablonu wymagań np. Volere	8/4
p4	Dekompozycja zadań (WBS), opracowanie harmonogramu projektu, wyznaczenie ścieżki krytycznej oraz kamieni milowych	4/2
p5	Opracowanie struktury organizacyjnej projektu, identyfikacja ról, planu zatrudnienia, macierzy odpowiedzialności oraz planu komunikacji	4/2
p6	Identyfikacja, opis i ocena ryzyka projektowego	2/1
p7	Opracowanie planu zarządzania jakością	2/1
p8	Sporządzenie dokumentacji zamykającej projekt	2/1

V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Metody kształcenia:

- praca projektowa

2. Narzędzia (środki) dydaktyczne:

- internet
- dyskusja ze studentami na temat wybranych tematów
- praca w grupie

VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU

Forma zaliczenia modułu. Zaliczenie

Kryteria oceny formującej***:

1. Aktywność podczas zajęć

Kryteria oceny podsumowującej***

2. Projekt

Ocena podsumowująca***:

Ocena z modułu: Ocena z projektu

VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)	
Udział w wykładach	0/0
Udział w innych formach zajęć: zajęcia projektowe	30/12
Inne (jakie?)	
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)	
Przygotowanie do wykładu	0/0
Przygotowanie do innych form zajęć: zajęcia projektowe	135/151
Przygotowanie do egzaminu	0/0
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć: zajęcia projektowe	15/17
Inne (np. gromadzenie materiałów do projektu, kwerenda internetowa, opracowanie prezentacji multimedialnej itp.)	0/0
Łączna liczba godzin	180
Punkty ECTS za moduł	6

VIII. ZALECANA LITERATURA

Literatura podstawowa:

- 1: Robertson S., Robertson J., Mastering the Requirements Process, Addison-Wesley, 2006.
- 2: Phillips J., Zarządzanie projektami IT, Helion Gliwice, 2005.
- 3: A Guide to Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide) 4th Ed

Literatura uzupełniająca:

- 1: Baine K.R., Integrated IT Project Management, Artech House, Boston, 2003.
- 2: Jones C., Estimating Software Costs, McGraw Hill, New York 2007
- 3: Yourdon E., Marsz ku klęsce. Poradnik dla projektanta systemów, WNT, Warszawa 1999.
- 4: Brooks, Jr., F.P., Mityczny osobomiesiąc – eseje o inżynierii oprogramowania, WNT, Warszawa 2000.
- 5: Yourdon E., Współczesna analiza strukturalna, WNT, Warszawa, 1996.

*należy odpowiednio wypełnić

**należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (wykład, ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)

*** proszę wpisać odpowiednie kryteria oceny formującej i podsumowującej