

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE

PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA IM. WITELONA W LEGNICY WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH

Kierunek studiów:	INFORMATYKA					
Poziom studiów:	studia pierwszego stopnia					
Profil studiów:	praktyczny					
Forma studiów:	stacjonarne/niestacjonarne					
Nazwa modułu:	Projekt zespołowy					
Rodzaj modułu:	Fakultatywny					
Język wykładowy:	Język polski*					
Rok studiów:	IV	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	VII	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba punktów ECTS ogółem:	6	-	-	-	30/12	-
Forma zaliczenia:	Projekt					
Wymagania wstępne:	Zaliczenie przedmiotu Projektowanie i wdrażanie systemów informatycznych, w ramach którego nabyto następującą wiedzę i umiejętności: K1I_W10,K1I_W12,K1I_W15,K1I_U03,K1I_U06,K1I_U13,K1I_U16,K1I_U18,K1I_K01					

II. CELE KSZTAŁCENIA

Cele kształcenia:

- Cel1: Nabycie praktycznych umiejętności z zakresu zarządzania procesami zarządczymi w trakcie prac projektowych.
 Cel2: Nabycie praktycznych umiejętności planowania pracy oraz dekompozycji i rozdziału zadań.
 Cel3: Nabycie umiejętności oceny kosztów i opłacalności działań projektowych.
 Cel4: Nabycie umiejętności pracy w zespole projektowym
 Cel5: Nabycie praktycznych umiejętności tworzenia dokumentacji projektowej.

III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH ORAZ METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW

Efekt	Student, który zaliczył moduł w zakresie:	Odniesienie do efektów kierunkowych	Metody weryfikacji
wiedzy:			
	-		
umiejętności:			
U01	Zna zasady pracy zespołowej.	K1I_U02	Projekt
U02	Umie pracować w zespole projektowym i wraz z innymi członkami zespołu przygotować dokumenty związane z zarządzaniem projektem oraz oceną wyników jego realizacji	K1I_U03	Projekt
U03	Potrafi współpracować z zespołem przy realizacji złożonego zadania inżynierskiego pełniąc powierzoną rolę w zespole; potrafi określić priorytety zadań; potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy	K1I_U06	Projekt
U04	Umie przygotować założenia projektowe systemu informatycznego	K1I_U18	Projekt
kompetencji społecznych:			
K01	Ma świadomość ważności zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów i kultur.	K1I_K02	Projekt
K02	Ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole.	K1I_K03	Projekt

IV. TREŚCI PROGRAMOWE

Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)		
Projekt		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
p1	Określenie zakresu projektu oraz wybór lidera zespołu	2/1
p2	Opracowanie dokumentu inicjującego projekt	4/1
p3	Opracowanie specyfikacji wymagań użytkownika z wykorzystaniem wybranego szablonu wymagań np. Volere.	6/2
p4	Dekompozycja zadań (WBS), opracowanie harmonogramu projektu, wyznaczenie ścieżki krytycznej oraz kamieni milowych.	4/2
p5	Opracowanie struktury organizacyjnej projektu, identyfikacja ról, planu zatrudnienia, macierzy odpowiedzialności oraz planu komunikacji	4/2
p6	Identyfikacja, opis i ocena ryzyka projektowego	4/2
p7	Opracowanie planu zarządzania jakością	4/1
p8	Sporządzenie dokumentacji zamykającej projekt	2/1
V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<p>1. Metody kształcenia: Zajęcia projektowe Dyskucja Praca w grupie</p> <p>2. Narzędzia (środki) dydaktyczne: Prezentacje multimedialne , rzutnik multimedialny</p>		
VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU		
<p>Forma zaliczenia modułu. Projekt</p> <p>Kryteria oceny formującej***: 1: Składowe projektu 2: Projekt końcowy 3: Prezentacja ustna</p> <p>Kryteria oceny podsumowującej*** 1.Projekt/składowe projektu/prezentacja ustna 30-45% - ocena dostateczna, 46-59% - ocena dostateczna plus, 60-75% - ocena dobra, 76-89% - ocena dobra plus, 90 -100% - ocena bardzo dobra</p> <p>Ocena podsumowująca***: $0,5*(ocena\ projektu\ końcowego)+0,5*(średnia\ ocen\ projektów\ cząstkowych)$</p>		
VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA		
Kategoria		Obciążenie studenta
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)		30/12
Udział w wykładach		-
Udział w innych formach zajęć (**)		30/12
Inne (jakie?)		-
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)		150/168
Przygotowanie do wykładu		-
Przygotowanie do innych form zajęć (**)		120/136

Przygotowanie do egzaminu	-
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć (**)	5/7
Inne (np. gromadzenie materiałów do projektu, kwerenda internetowa, opracowanie prezentacji multimedialnej itp.)	25/25
Łączna liczba godzin	180
Punkty ECTS za moduł	6

VIII. ZALECANA LITERATURA

Literatura podstawowa:

- 1: Robertson S., Robertson J., Mastering the Requirements Process, Addison-Wesley, 2006.
- 2: Philips J., Zarządzanie projektami IT, Helion Gliwice, 2005.
- 3: A Guide to Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide) 4th Ed

Literatura uzupełniająca:

- 1: Baine K.R., Integrated IT Project Management, Artech House, Boston, 2003.
- 2: Jones C., Estimating Software Costs, McGraw Hill, New York 2007
- 3: Yourdon E., Marsz ku klęsce. Poradnik dla projektanta systemów, WNT, Warszawa 1999.
- 4: Brooks, Jr., F.P., Mityczny osobomiesiąc – eseje o inżynierii oprogramowania, WNT, Warszawa 2000.
- 5: Yourdon E., Współczesna analiza strukturalna, WNT, Warszawa, 1996.

*należy odpowiednio wypełnić

**należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (wykład, ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)

*** proszę wpisać odpowiednie kryteria oceny formującej i podsumowującej