

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE

PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA IM. WITELONA W LEGNICY WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH

Kierunek studiów:	INFORMATYKA					
Poziom studiów:	studia pierwszego stopnia					
Profil studiów:	praktyczny					
Forma studiów:	stacjonarne/niestacjonarne					
Nazwa modułu:	Systemy mobilne					
Rodzaj modułu:	Fakultatywny					
Język wykładowy:	Język polski*					
Rok studiów:	3	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	5	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba punktów ECTS ogółem:	3	15/12	-	-	30/12	-
Forma zaliczenia:	Zaliczenie					
Wymagania wstępne:	Umiejętności programowania z wykorzystaniem języka C++, tworzenia aplikacji z wykorzystaniem środowisk typu RAD.					

II. CELE KSZTAŁCENIA

Cele kształcenia:

- Cel 1:** Zapoznanie studentów z zagadnieniami prowadzenia grupowych projektów informatycznych.
Cel 2: Zapoznanie studentów z zagadnieniami tworzenia zintegrowanych systemów informatycznych z dostępem do danych poprzez urządzenia mobilne typu smartphone, laptop.

III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH ORAZ METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW

Efekt	Student, który zaliczył moduł w zakresie:	Odniesienie do efektów kierunkowych	Metody weryfikacji
wiedzy:			
EK1	projektowania zintegrowanych systemów internetowych i mobilnych, podstawowych zasad zarządzania złożonymi projektami informatycznymi oraz narzędzi programowania	K1I_W06 K1I_W09 K1I_W10	Kolokwium zaliczeniowe, obserwacja i ocena postaw studentów, przygotowanie projektu na ocenę.
umiejętności:			
EK2	potrafi zidentyfikować wymagania oraz przygotować specyfikację wymagań systemowych oraz przygotować harmonogram realizacji projektu wraz z analizą ryzyka	K1I_U10 K1I_U12 K1I_U16	Kolokwium zaliczeniowe, obserwacja i ocena postaw studentów, przygotowanie projektu na ocenę.
kompetencji społecznych:			
EK3	potrafi zaimplementować aplikację internetową lub mobilną w wybranym środowisku	-	Kolokwium zaliczeniowe, obserwacja i ocena postaw studentów, przygotowanie projektu na ocenę.

IV. TREŚCI PROGRAMOWE

Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)

Wykład		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
wyk1	Specyfika aplikacji mobilnych i problemy realizacji projektów informatycznych	1/0,5
wyk2	Zasady opracowania specyfikacji wymagań użytkownika	1/1
wyk3	Zasady dokumentowania projektów informatycznych	1/1
wyk4	Architektura systemów informatycznych udostępniających dane w sieci	1/1
wyk5	Projektowanie formularzy i wykorzystanie kontrolek serwerowych w aplikacjach internetowych w oparciu o HTML i C# w ASP.NET w Visual Studio 2010	2/1
wyk6	Strony wzorcowe i arkusze stylów CSS	1/1
wyk7	Dostęp do baz danych z wykorzystaniem C# i ASP.NET w aplikacjach internetowych	1/1
wyk8	Bezpieczeństwo aplikacji internetowych	1/1
wyk9	Architektura i cykl życia aplikacji	1/1
wyk10	Projektowanie formularzy	1/1
wyk11	Zarządzanie danymi, przechowywanie danych i dostęp do baz danych	2/1
wyk12	Tworzenie aplikacji zintegrowanych w sieci	1/1
wyk13	Test zdobytej wiedzy	1/0,5
Projekt		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
p1	Opracowanie założeń projektu zintegrowanego systemu informatycznego	2/2
p2	Opracowanie dokumentacji projektu	2/2
p3	Opracowywanie dokumentacji specyfikacji wymagań użytkownika	4/4
p4	Implementacja modułów systemu	12/12
p5	Integracja modułów i testy systemu	4/4
p6	Prezentacja realizacji projektu	2/2
p7	Opracowanie dokumentacji zamykającej projekt	4/4
V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<p>1. Metody kształcenia: Wykład informacyjny i konwersatoryjny Projekt: metoda projektu;</p> <p>2. Narzędzia (środki) dydaktyczne: Tablica multimedialna Komputer Smartfon</p>		
VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU		
<p>Forma zaliczenia modułu.</p> <p>Kryteria oceny formującej***:</p> <ol style="list-style-type: none"> Kolokwium zaliczeniowe Obserwacja i ocena postaw studentów Przygotowanie projektu na ocenę <p>Kryteria oceny podsumowującej***</p> <ol style="list-style-type: none"> <p>Ocena podsumowująca***:</p> <ul style="list-style-type: none"> Średnia ocena z wykładu i projektu 		
VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA		

Kategoria	Obciążenie studenta
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)	45/24
Udział w wykładach	15/12
Udział w innych formach zajęć (projekt)	30/12
Inne (jakie?)	0
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)	45/66
Przygotowanie do wykładu	2/
Przygotowanie do innych form zajęć (projekt)	3/
Przygotowanie do egzaminu	0
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć (**)	0
Inne (np. gromadzenie materiałów do projektu, kwerenda internetowa, opracowanie prezentacji multimedialnej itp.)	40/60
Łączna liczba godzin	90
Punkty ECTS za moduł	3
VIII. ZALECANA LITERATURA	
Literatura podstawowa: 1. Bill Evjen, ASP.NET 3.5 z wykorzystaniem C# i VB. Zaawansowane programowanie, Helion 2010 2: Eugene Chuvyrov, Henry Lee , Windows Phone 7. Tworzenie efektywnych aplikacji, Helion 2011 3: Robert B. Dunaway , Visual Studio. NET, Mikom 2003	
Literatura uzupełniająca: 1. Windows Phone 7 Programming for Android and IOS Developers, John Wiley & Sons	

*należy odpowiednio wypełnić

**należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (wykład, ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)

*** proszę wpisać odpowiednie kryteria oceny formującej i podsumowującej