

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE

COLLEGIUM WITELONA UCZELNIA PAŃSTWOWA WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH

Kierunek studiów:		INFORMATYKA				
Poziom studiów:		studia pierwszego stopnia				
Profil studiów:		praktyczny				
Forma studiów:		stacjonarne/niestacjonarne				
Nazwa modułu:		Pracownia aplikacji graficznych				
Rodzaj modułu:		Moduł do wyboru – specjalność – Grafika komputerowa				
Język wykładowy:		Język polski*				
Rok studiów:	4	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	7	Projekt**				
Liczba punktów ECTS ogółem:	4	15/12				
Forma zaliczenia:		Zaliczenie z oceną				
Wymagania wstępne:		Posiada umiejętność przetwarzania danych komputerowych w różnych postaciach, akceptowalnych we współczesnych aplikacjach graficznych, używając do tego poprawnie dobranych narzędzi				

II. CELE KSZTAŁCENIA

Cele kształcenia:

- Cel1:** Wykonanie projektu aplikacji graficznej lub produktu, który powstał z zaawansowanym i twórczym wykorzystaniem określonych narzędzi informatycznych.
Cel2: Wykształcenie umiejętności wyrażania określonych treści za pomocą grafiki użytkowej.

III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH

Efekt uczenia się	Student, który zaliczył moduł w zakresie:	Odniesienie do efektów kierunkowych
wiedzy:		
W01	Ma wiedzę w zakresie podstawowych technik komunikacji człowiek – komputer, obsługi graficznych interfejsów użytkownika	K1I_W10
umiejętności:		
U01	Potrafi współpracować w grupie realizując swoją część zadania	K1I_U02
U02	Potrafi stworzyć dokumentację zgodną z zadaną specyfikacją	K1I_U06
U03	Potrafi przeprowadzić analizę oraz zaprojektować prosty system informatyczny	K1I_U12
U04	Potrafi efektywnie wykorzystać podstawowe narzędzia do tworzenia aplikacji graficznej	K1I_U16
kompetencji społecznych:		
-	-	-

IV. TREŚCI PROGRAMOWE

Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)

Projekt**:		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
p1	Wprowadzenie do treści kart modułu. Nauka tworzenia specyfikacji wymagań na podstawie kontaktów z użytkownikiem	2/2
p2	Wykonanie zadań na podstawie zleconych okien aplikacji mobilnych	5/4

p3	Realizacja wybranego tematu (zaawansowanego projektu graficznego) z wykorzystaniem wybranych narzędzi graficznych połączone z tworzeniem odpowiedniej dokumentacji.	6/4
p4	Prezentacja projektów.	2/2

V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Metody kształcenia:

- Metoda projektu zespołowego
- Dyskusja

2. Narzędzia (środki) dydaktyczne:

Prezentacje multimedialne , rzutnik multimedialny

VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU

1. Forma zaliczenia modułu.

- Zaliczenie z oceną

2. Sposób weryfikacji i oceniania efektów uczenia się:

- Zadania projektowe: kryteria oceny: • 51% - 60% - ocena dostateczna, • 61% - 70% - ocena dostateczna plus, • 71% - 80% - ocena dobra, • 81% - 90% - ocena dobra plus, • 91% - 100% - ocena bardzo dobra,
- Umiejętność samodzielnego rozwiązywania zadań
- Umiejętność doboru i wykorzystania narzędzi graficznych

3. Podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne określone są indywidualnie, jednak powinny zachować adekwatność wobec zaplanowanych efektów uczenia się

VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)	15/12
Udział w wykładach	-
Udział w projekcie	15/12
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)	85/88
Przygotowanie do wykładu	-
Przygotowanie do projektu	70/70
Przygotowanie do zaliczenia wykładu	-
Przygotowanie do zaliczenia projektu	15/18
Łączna liczba godzin	100
Punkty ECTS za moduł	4

VIII. ZALECANA LITERATURA

Literatura podstawowa:

1. Garrett, J. J. Elementy doświadczenia użytkownika. Projektowanie zorientowane na użytkownika dla Internetu i nie tylko. Wydawnictwo Helion.Gliwice 2011
2. Krug, S. Nie każ mi myśleć! O życiowym podejściu do funkcjonalności stron internetowych. Wydawnictwo Helion. Gliwice 2014

Literatura uzupełniająca:

1. Norman, D. A. Design rzeczy codziennych.Wydawnictwo Naukowe PWN. Warszawa 2018

Na kierunkach studiów, na których obowiązują standardy kształcenia oraz odrębne przepisy określone przez właściwego ministra, karty modułów powinny także uwzględniać powyższe uregulowania

*należy odpowiednio wypełnić

** należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)