

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE						
COLLEGIUM WITELONA UCZELNIA PAŃSTWOWA						
WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH						
Kierunek studiów:	INFORMATYKA					
Poziom studiów:	studia pierwszego stopnia					
Profil studiów:	praktyczny					
Forma studiów:	stacjonarne/niestacjonarne					
Nazwa modułu:	Projekt zespołowy					
Rodzaj modułu:	MODUŁ DO WYBORU – specjalność – Programowanie aplikacji mobilnych i internetowych					
Język wykładowy:	Język polski					
Rok studiów:	4	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	7	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba punktów ECTS ogółem:	5	-	-	-	30/12	-
Forma zaliczenia:	Zoc					
Wymagania wstępne:	Wiedza i umiejętności ujęte w programie modułu Projektowanie i wdrażanie systemów informatycznych					
II. CELE KSZTAŁCENIA						
Cele kształcenia:						
<p>Cel 1: Nabycie praktycznych umiejętności z zakresu zarządzania procesami zarządczymi w trakcie prac projektowych.</p> <p>Cel 2: Nabycie praktycznych umiejętności planowania pracy oraz dekompozycji i rozdziału zadań.</p> <p>Cel 3: Nabycie umiejętności oceny kosztów i opłacalności działań projektowych.</p> <p>Cel 4: Nabycie umiejętności pracy w zespole projektowym</p> <p>Cel 5: Nabycie praktycznych umiejętności tworzenia dokumentacji projektowej.</p>						
III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH						
Efekt uczenia się	Student, który zaliczył moduł w zakresie:					Odniesienie do efektów kierunkowych
wiedzy:						
-	-					-
U01	Zna zasady pracy zespołowej.					K1I_U02
U02	Umie pracować w zespole projektowym i wraz z innymi członkami zespołu przygotować dokumenty związane z zarządzaniem projektem oraz oceną wyników jego realizacji					K1I_U03
U03	Potrafi współpracować z zespołem przy realizacji złożonego zadania inżynierskiego pełniąc powierzoną rolę w zespole; potrafi określić priorytety zadań; potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy					K1I_U06
U04	Umie przygotować założenia projektowe systemu informatycznego					K1I_U18
kompetencji społecznych:						
K01	Ma świadomość ważności zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów i kultur.					K1I_K02
K02	Ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole.					K1I_K03 K1I_K05
IV. TREŚCI PROGRAMOWE						
Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)						

Projekt:		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
p1	Określenie zakresu projektu oraz wybór lidera zespołu	2/1
p2	Opracowanie dokumentu inicjującego projekt	4/1
p3	Opracowanie specyfikacji wymagań użytkownika z wykorzystaniem wybranego szablonu wymagań np. Volere.	6/2
p4	Dekompozycja zadań (WBS), opracowanie harmonogramu projektu, wyznaczenie ścieżki krytycznej oraz kamieni milowych.	4/2
p5	Opracowanie struktury organizacyjnej projektu, identyfikacja ról, planu zatrudnienia, macierzy odpowiedzialności oraz planu komunikacji	4/2
p6	Identyfikacja, opis i ocena ryzyka projektowego	4/2
p7	Opracowanie planu zarządzania jakością	4/1
p8	Sporządzenie dokumentacji zamykającej projekt	2/1
V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<p>1. Metody kształcenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zajęcia projektowe • Dyskusja • Praca w grupie <p>2. Narzędzia (środki) dydaktyczne: Prezentacje multimedialne , rzutnik multimedialny</p>		
VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU		
<p>1. Forma zaliczenia modułu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zaliczenie z oceną <p>2. Sposób weryfikacji i oceniania efektów uczenia się: Zadania w trakcie zajęć oraz projekt końcowy</p> <p>3. Podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne określone są indywidualnie, jednak powinny zachować adekwatność wobec zaplanowanych efektów uczenia się</p>		
VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA		
Kategoria	Obciążenie studenta S/N	
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)	30/12	
Udział w wykładach	-	
Udział w innych formach zajęć (projekt)	30/12	
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)	90/108	
Przygotowanie do wykładu	-	
Przygotowanie do innych form zajęć (projekt)	70/88	
Przygotowanie do egzaminu	-	
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć (projekt)	20/20	
Łączna liczba godzin	120	
Punkty ECTS za moduł	5	
VIII. ZALECANA LITERATURA		

Literatura podstawowa:

- 1: Robertson S., Robertson J., Mastering the Requirements Process, Addison-Wesley, 2006.
- 2: Philips J., Zarządzanie projektami IT, Helion Gliwice, 2005.
- 3: A Guide to Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide) 4th Ed

Literatura uzupełniająca:

- 1: Bainey K.R., Integrated IT Project Management, Artech House, Boston, 2003.
- 2: Jones C., Estimating Software Costs, McGraw Hill, New York 2007
- 3: Yourdon E., Marsz ku kłęsce. Poradnik dla projektanta systemów, WNT, Warszawa 1999.
- 4: Brooks, Jr., F.P., Mityczny osobomiesiąc – eseje o inżynierii oprogramowania, WNT, Warszawa 2000.
- 5: Yourdon E., Współczesna analiza strukturalna, WNT, Warszawa, 1996.

Na kierunkach studiów, na których obowiązują standardy kształcenia oraz odrębne przepisy określone przez właściwego ministra, karty modułów powinny także uwzględniać powyższe uregulowania

*należy odpowiednio wypełnić

** należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)