

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE

COLLEGIUM WITELONA UCZELNIA PAŃSTWOWA WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH

Kierunek studiów:	INFORMATYKA					
Poziom studiów:	studia pierwszego stopnia					
Profil studiów:	praktyczny					
Forma studiów:	stacjonarne/niestacjonarne					
Nazwa modułu:	Projektowanie i wdrażanie systemów informatycznych					
Rodzaj modułu:	MODUŁ KSZTAŁCENIA KIERUNKOWEGO					
Język wykładowy:	Język polski					
Rok studiów:	3	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	6	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba punktów ECTS ogółem:	2	30/18				30/18
Forma zaliczenia:	Zoc					
Wymagania wstępne:	Znajomość języka modelowania UML oraz elementów paradygmatu obiektowego					

II. CELE KSZTAŁCENIA

Cele kształcenia:

Cel 1: Nabycie wiedzy z zakresu procesów zarządczych w trakcie prac projektowych oraz wdrożeniowych systemu informatycznego.

Cel 2: Nabycie wiedzy z zakresu akwizycji wymagań użytkownika oraz ich specyfikacji.

Cel 3: Nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do opracowania prezentacji projektu informatycznego na zadany temat.

Cel 4: Nabycie umiejętności doboru adekwatnych technik realizacji procesów zarządczych w trakcie realizacji projektu informatycznego.

III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH

Efekt uczenia się	Student, który zaliczył moduł w zakresie:	Odniesienie do efektów kierunkowych
wiedzy:		
W01	Zna podstawowe procesy zarządcze związane z prowadzeniem typowego projektu informatycznego oraz specyficzne dla projektów informatycznych sposoby ich realizacji	K1I_W10 K1I_W12 K1I_W15
W02	Zna metody modelowania systemów informatycznych, odkrywania wymagań, rozumie rolę cykli życia w projekcie informatycznym, strukturę i znaczenie dokumentacji projektowej.	K1I_W12 K1I_W15
umiejętności:		
U01	Umie pozyskać informację z literatury, integrować je i referować w formie prezentacji multimedialnej	K1I_U03 K1I_U06 K1I_U13
U02	Umie wybrać adekwatne metody realizacji procesów związanych z projektowaniem systemu informatycznego	K1I_U16 K1I_U18
kompetencji społecznych:		
K01	Potrafi myśleć i działać w sposób twórczy zgodnie z zasadami współpracy w zespole informatycznym	K1I_K01

IV. TREŚCI PROGRAMOWE

Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)

Wykład:		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
W1	Wstęp, wybrane pojęcia związane z zarządzaniem projektem	2/2
W2	Cykl życia projektu i produktu, procesy zarządzania projektami, zintegrowane zarządzanie projektami	4/2
W3	Planowanie projektu. Harmonogramowanie.	4/2
W4	Odkrywanie wymagań	4/2
W5	Szacowanie projektu	4/2
W6	Zarządzanie ryzykiem	4/2
W7	Zarządzanie jakością	2/2
W8	Zarządzanie zespołem	4/2
W9	Monitorowanie projektu. Kończenie projektu.	2/2

Seminarium:		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
Sem1	Wstęp, przedstawienie warunków zaliczeń i organizacji zajęć, omówienie poszczególnych tematów	2/2
Sem2	Konsultacje w grupach w zakresie zawartości poszczególnych wystąpień	4/2
Sem3	Opracowanie i wygłoszenie referatów poszerzający zakres wiadomości omawianych na wykładzie związanych z projektowaniem oraz wdrażaniem systemów informatycznych.	14/8
Sem4	Opracowanie prezentacji związanych z opisem wybranych technik wykorzystywanych w trakcie projektowania systemu informatycznego.	10/6

V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- 1. Metody kształcenia:** Wykład informacyjny i konwersatoryjny. Seminarium: demonstracja, dyskusja, prezentacja.
2. Narzędzia (środki) dydaktyczne: tablica multimedialna, platforma nauczania zdalnego

VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU

Formy zaliczenia:

- Zaliczenie z oceną

Sposób weryfikacji i oceniania efektów uczenia się:

- Krótkie zadania domowe.
- Umiejętność samodzielnego rozwiązywania zadań oraz ich prezentacji.

Podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne określone są indywidualnie, jednak powinny zachować adekwatność wobec zaplanowanych efektów uczenia się

VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)	60/36
Udział w wykładach	30/18
Udział w innych formach zajęć (seminarium)	30/18
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)	-/24
Przygotowanie do wykładu	-/8
Przygotowanie do innych form zajęć (seminarium)	-/14
Przygotowanie do egzaminu	-
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć (seminarium)	-/2

Łączna liczba godzin	60
Punkty ECTS za moduł	2
VIII. ZALECANA LITERATURA	
Literatura podstawowa:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Philips J., Zarządzanie projektami IT, Helion Gliwice, 2005 2. Fłasiński Mariusz, Zarządzanie projektami informatycznymi, Wyd: PWN, 2013 	
Literatura uzupełniająca:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Brooks, Jr., F.P., Mityczny osobomiesiąc – eseje o inżynierii oprogramowania, WNT, Warszawa 2000. 2. Yourdon E., Marsz ku klęsce. Poradnik dla projektanta systemów, WNT, Warszawa 1999 3. Robert C. Martin, Zwinne wytwarzanie oprogramowania. Najlepsze zasady, wzorce i praktyki, Helion, 2019 	

Na kierunkach studiów, na których obowiązują standardy kształcenia oraz odrębne przepisy określone przez właściwego ministra, karty modułów powinny także uwzględniać powyższe uregulowania

*należy odpowiednio wypełnić

** należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)