

KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE						
COLLEGIUM WITELONA UCZELNIA PAŃSTWOWA WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH						
Kierunek studiów:	INFORMATYKA					
Poziom studiów:	studia pierwszego stopnia					
Profil studiów:	praktyczny					
Forma studiów:	stacjonarne/niestacjonarne					
Nazwa modułu:	Wprowadzenie do zarządzania projektami deweloperskimi					
Rodzaj modułu:	MODUŁ DO WYBORU - specjalność – Programowanie aplikacji mobilnych i internetowych					
Język wykładowy:	Język polski					
Rok studiów:	3	Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:				
Semestr:	5	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba punktów ECTS ogółem:	5	15/12	-	30/12	-	-
Forma zaliczenia:	Zoc					
Wymagania wstępne:	brak					
II. CELE KSZTAŁCENIA						
Cele kształcenia:						
Cel 1: Przedstawić sposoby i metodyki prowadzenia projektów programistycznych Cel 2: Przedstawić role w zespole programistycznym Cel 3: Przedstawić problemy związane z szacowaniem i specyfikowaniem projektów programistycznych						
III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH						
Efekt uczenia się	Student, który zaliczył moduł w zakresie:					Odniesienie do efektów kierunkowych
wiedzy:						
W1	Zna wady i zalety zwinnego podejścia do zarządzania projektami programistycznymi					K1I_W03
W2	Zna kompetencje i obowiązki programistów, lidera zespołu, Product Ownera, Scrum Mastera oraz innych osób w projekcie					K1I_W10 K1I_W15
umiejętności:						
U1	Potrafi skonstruować czytelną dla programistów oraz klientów specyfikację projektową					K1I_U01 K1I_U03 K1I_U06 K1I_U13
kompetencji społecznych:						
-						
IV. TREŚCI PROGRAMOWE						
Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)						
Wykłady:						
Kod	Tematyka zajęć					Liczba godzin S/N
w1	Manifest i zasady Agile					2/2
w2	Lean software development					2/2

w3	SCRUM i empiryczna kontrola procesu	2/2
w4	Role w zespole programistycznym	2/1
w5	Podstawy komunikacji	2/1
w6	Zarządzanie projektem	2/1
w7	Estymowanie projektów programistycznych	2/2
w8	Kolokwium zaliczeniowe	1/1

Laboratoria:

Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
I1	Wprowadzenie do narzędzi zarządzania projektami programistycznymi	6/2
I2	Estymowanie długości projektu	6/2
I3	Kierowanie pracą zespołową	4/2
I4	Uczestnictwo w pracy zespołowej	4/2
I5	Tworzenie specyfikacji projektu	4/2
I6	Rozdzielanie zadań i podział ról w projekcie	4/2
I7	Praca z Product Ownerem i Scrum Masterem	2/1

V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Metody kształcenia:

- wykład multimedialny
- praca projektowa

2. Narzędzia (środki) dydaktyczne:

- prezentacje multimedialne
- Internet
- dyskusja ze studentami na temat wybranych tematów

VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU

1. Forma zaliczenia modułu:

- Zaliczenie z oceną

2. Sposób weryfikacji i oceniania efektów uczenia się:

- Zadania w trakcie zajęć
- Kolokwium pisemne

Podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne określone są indywidualnie, jednak powinny zachować adekwatność wobec zaplanowanych efektów uczenia się

VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta S/N
Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)	45/24
Udział w wykładach	15/12
Udział w innych formach zajęć: zajęcia laboratoryjne	30/12
Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)	80/101
Przygotowanie do wykładu	30/35
Przygotowanie do innych form zajęć: zajęcia laboratoryjne	35/51
Przygotowanie do egzaminu	
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć: zajęcia laboratoryjne	15/15
Łączna liczba godzin	125
Punkty ECTS za moduł	5

VIII. ZALECANA LITERATURA

Literatura podstawowa:

1. Mike Cohn, Agile. Metodyki zwinne w planowaniu projektów, Helion, 2018
2. Mariusz Chrapko, Scrum. O zwinnym zarządzaniu projektami, Helion, 2014

Literatura uzupełniająca:

1. Adam Koszlajda, Zarządzanie projektami IT. Przewodnik po metodykach, e-book, 2012

Na kierunkach studiów, na których obowiązują standardy kształcenia oraz odrębne przepisy określone przez właściwego ministra, karty modułów powinny także uwzględniać powyższe uregulowania

*należy odpowiednio wypełnić

** należy wpisać formę/formy przypisane do modułu określone w programie studiów (ćwiczenia, seminarium, konwersatorium, lektorat, laboratorium, warsztat, projekt, zajęcia praktyczne, zajęcia terenowe, zajęcia wychowania fizycznego, praktyka zawodowa, inne)