

**KARTA MODUŁU**

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE			
<b>COLLEGIUM WITELONA UCZELNIA PAŃSTWOWA WYDZIAŁ NAUK SPOŁECZNYCH I HUMANISTYCZNYCH</b>			
<b>Kierunek studiów:</b>	Psychologia		
<b>Poziom studiów:</b>	Jednolite studia magisterskie		
<b>Profil studiów:</b>	Praktyczny		
<b>Forma studiów:</b>	Stacjonarne		
<b>Nazwa modułu:</b>	<b>Technologie informacyjne</b>		
<b>Rodzaj modułu:</b>	Moduł kształcenia ogólnego		
<b>Język wykładowy:</b>	Język polski		
<b>Rok studiów:</b>	1	<b>Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:</b>	
<b>Semestr:</b>	1	Ćwiczenia	-
<b>Liczba punktów ECTS ogółem:</b>	1	15	-
<b>Forma zaliczenia:</b>	Zaliczenie z oceną		
<b>Wymagania wstępne:</b>	Wiedza i umiejętności z informatyki na poziomie podstawowym.		
II. CELE KSZTAŁCENIA			
<p><b>Cel 1:</b> Poznanie zasad działania nowoczesnych narzędzi informatycznych wykorzystujących technologie chmurowe na potrzeby przetwarzania danych tekstowych, liczbowych oraz graficznych.</p> <p><b>Cel 2:</b> Nabycie umiejętności w zastosowaniu w praktyce chmurowych narzędzi informatycznych w pracy grupowej na potrzeby pracy zawodowej oraz zwiększenia efektywności uczenia się.</p> <p><b>Cel 3:</b> Wykształcenie postawy otwartości do wykorzystywania nowoczesnych rozwiązań z zakresu technologii informacyjnych.</p>			
III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH ORAZ METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW			
Efekt uczenia się	Student, który zaliczył moduł w zakresie:	Odniesienie do efektów kierunkowych	Metody weryfikacji
<b>wiedzy:</b>			
W01	zna możliwości wykorzystania technologii informacyjnych do celów stałego kształcenia i rozwijania wiedzy profesjonalne oraz potrafi zastosować tę wiedzę w działalności psychologicznej.	K3PS_W28	Prace wytworzone podczas ćwiczeń
<b>umiejętności:</b>			
U01	potrafi dobrać i zastosować w praktyce właściwe chmurowe narzędzia informatyczne do określonych zadań związanych z pracą grupową, a także umie potrafi wykorzystać te narzędzia w celu zwiększenia efektywności nauki oraz pracy zawodowej.	K3PS_U20	Prace wytworzone podczas ćwiczeń
<b>kompetencji społecznych:</b>			
K01	jest gotów do ciągłego rozwoju osobistego w oparciu o poznane rozwiązania z zakresu technologii informacyjnych.	K3PS_K09	Aktywność na ćwiczeniach; Obserwacja postaw studenta
IV. TREŚCI PROGRAMOWE			
<b>Treści programowe</b>			
Ćwiczenia			
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin	
ĆW01	Przedstawienie treści karty modułu. Wprowadzenie do nowoczesnych narzędzi informatycznych pracy grupowej. Pojęcie chmury obliczeniowej i zasady działania aplikacji w modelu chmurowym. Przegląd najpopularniejszych rozwiązań.	1	

ĆW02	Wybrane narzędzia chmurowe pracy grupowej: dysk w chmurze, spotkania online, edytor tekstu, arkusz kalkulacyjny, platforma edukacyjna. Współdzielenie dokumentów, zarządzanie dostępem oraz wersjonowanie.	6
ĆW03	Przegląd najpopularniejszych rozwiązań z zakresu technologii informacyjnych wspierających efektywność pracy twórczej, edukacji. Praktyczne wykorzystanie popularnych narzędzi. Zasady ich etycznego wykorzystania w pracy twórczej i nauce.	6
ĆW04	Podstawowe zasady cyberhigieny. Podsumowanie zajęć.	2
<b>V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE</b>		
<p><b>1. Metody kształcenia:</b> demonstracja, ćwiczenia praktyczne, analiza wyników, dyskusja, pokaz, opis, metoda problemowa  <b>2. Narzędzia (środki) dydaktyczne:</b> komputer wyposażony w przeglądarkę internetową wraz z dostępem do sieci internet</p>		
<b>VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU</b>		
<p><b>1. Formy zaliczenia:</b>  Ćwiczenia - zaliczenie z oceną</p> <p>Zaliczenie modułu odbywa się z oceną zgodną z przyjętą skalą ocen obowiązującą na uczelni (od oceny niedostatecznej do oceny bardzo dobrej).</p> <p><b>2. Sposób weryfikacji i oceniania efektów uczenia się:</b>  Prace wytworzone podczas ćwiczeń (przygotowanie projektu)  Aktywność na ćwiczeniach i obserwacja postaw studenta</p> <p>Kryteria oceny:  91%-100% - ocena bardzo dobra  81%-90% - ocena dobra plus  71%-80% - ocena dobra  61%-70% - ocena dostateczna plus  51%-60% - ocena dostateczna  50% i poniżej – ocena niedostateczna</p> <p><b>3. Podstawowe kryteria zaliczenia i oceny modułu:</b>  Student otrzymuje zaliczenie modułu jeżeli:  - spełnił warunki zaliczenia ćwiczeń i otrzymał co najmniej ocenę dostateczną z ćwiczeń (ocena podsumowująca ćwiczenia) Niezaliczenie ćwiczeń skutkuje niezaliczeniem całego modułu. Oceną podsumowującą moduł jest ocena podsumowująca ćwiczenia.</p>		
<b>VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA</b>		
<b>Kategoria</b>	<b>Obciążenie studenta</b>	
<b>Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)</b>	<b>15</b>	
Udział w innych formach zajęć (ćwiczenia)	15	
<b>Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)</b>	<b>15</b>	
Przygotowanie do wykładu	-	
Przygotowanie do ćwiczeń	5	
Przygotowanie do zaliczenia wykładu	-	
Przygotowanie do zaliczenia ćwiczeń	10	
<b>Łączna liczba godzin</b>	<b>25</b>	
<b>Punkty ECTS za moduł</b>	<b>1</b>	
<b>VIII. ZALECANA LITERATURA</b>		
<p><b>Literatura podstawowa:</b>  1. K. Marzec, Narzędzia Google dla e-commerce. Wydanie II poszerzone, Helion 2018</p>		

**Literatura uzupełniająca:**

1. J. Rosenberg, Arthur Mateos, Chmura obliczeniowa. Rozwiązania dla biznesu, Helion 2011