

## KARTA MODUŁU

I. OGÓLNE INFORMACJE O MODULE						
COLLEGIUM WITELONA UCZELNIA PAŃSTOWA WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I EKONOMICZNYCH						
<b>Kierunek studiów:</b>	<b>INFORMATYKA</b>					
<b>Poziom studiów:</b>	studia pierwszego stopnia					
<b>Profil studiów:</b>	praktyczny					
<b>Forma studiów:</b>	stacjonarne/niestacjonarne					
<b>Nazwa modułu:</b>	Projekt zespołowy					
<b>Rodzaj modułu:</b>	Fakultatywny					
<b>Język wykładowy:</b>	Język polski*					
<b>Rok studiów:</b>	4	<b>Formy prowadzenia zajęć wraz z liczbą godzin dydaktycznych:</b>				
<b>Semestr:</b>	7	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
<b>Liczba punktów ECTS ogółem:</b>	5	-	-	-	30/12	-
<b>Forma zaliczenia:</b>	Zaliczenie na ocenę					
<b>Wymagania wstępne:</b>	Wiedza i umiejętności ujęte w programie modułu Projektowanie i wdrażanie systemów informatycznych					
II. CELE KSZTAŁCENIA						
<b>Cele kształcenia:</b>						
Cel1: Nabycie praktycznych umiejętności z zakresu zarządzania procesami zarządczymi w trakcie prac projektowych. Cel2: Nabycie praktycznych umiejętności planowania pracy oraz dekompozycji i rozdziału zadań. Cel3: Nabycie umiejętności oceny kosztów i opłacalności działań projektowych. Cel4: Nabycie umiejętności pracy w zespole projektowym Cel5: Nabycie praktycznych umiejętności tworzenia dokumentacji projektowej.						
III. EFEKTY UCZENIA SIĘ WRAZ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH ORAZ METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW						
Efekt	Student, który zaliczył moduł w zakresie:	Odniesienie do efektów kierunkowych	Metody weryfikacji			
<b>wiedzy:</b>						
-	-	-	-			
<b>umiejętności:</b>						
U01	Zna zasady pracy zespołowej.	K1I_U02	Projekt			
U02	Umie pracować w zespole projektowym i wraz z innymi członkami zespołu przygotować dokumenty związane z zarządzaniem projektem oraz oceną wyników jego realizacji	K1I_U03	Projekt			
U03	Potrafi współpracować z zespołem przy realizacji złożonego zadania inżynierskiego pełniąc powierzoną rolę w zespole; potrafi określić priorytety zadań; potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy	K1I_U06	Projekt			
U04	Umie przygotować założenia projektowe systemu informatycznego	K1I_U18	Projekt			
<b>kompetencji społecznych:</b>						
K01	Ma świadomość ważności zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów i kultur.	K1I_K02	Projekt			
K02	Ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole.	K1I_K03 K1I_K05	Projekt			
IV. TREŚCI PROGRAMOWE						

Treści programowe (tematyka zajęć, zaprezentowana z podziałem na poszczególne formy zajęć z określeniem liczby godzin potrzebnych na ich realizację)		
Projekt:		
Kod	Tematyka zajęć	Liczba godzin S/N
p1	Określenie zakresu projektu oraz wybór lidera zespołu	2/1
p2	Opracowanie dokumentu inicjującego projekt	4/1
p3	Opracowanie specyfikacji wymagań użytkownika z wykorzystaniem wybranego szablonu wymagań np. Volere.	6/2
p4	Dekompozycja zadań (WBS), opracowanie harmonogramu projektu, wyznaczenie ścieżki krytycznej oraz kamieni milowych.	4/2
p5	Opracowanie struktury organizacyjnej projektu, identyfikacja ról, planu zatrudnienia, macierzy odpowiedzialności oraz planu komunikacji	4/2
p6	Identyfikacja, opis i ocena ryzyka projektowego	4/2
p7	Opracowanie planu zarządzania jakością	4/1
p8	Sporządzenie dokumentacji zamykającej projekt	2/1
V. METODY KSZTAŁCENIA, NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<p><b>1. Metody kształcenia:</b> Zajęcia projektowe Dyskusja Praca w grupie</p> <p><b>2. Narzędzia (środki) dydaktyczne:</b> Prezentacje multimedialne , rzutnik multimedialny</p>		
VI. FORMA I KRYTERIA ZALICZENIA MODUŁU		
<p><b>Sposób zaliczenia:</b> zaliczenie na ocenę</p> <p><b>Formy zaliczenia:</b> Zadania w trakcie zajęć oraz projekt końcowy</p> <p><b>Podstawowe kryteria oceny:</b> 1. Praca zaliczeniowa 50-59% - ocena dostateczna, 60-69% - ocena dostateczna plus, 70-79% - ocena dobra, 80-89% - ocena dobra plus, powyżej 90% - ocena bardzo dobra</p>		
VII. BILANS PUNKTÓW ECTS - NAKŁAD PRACY STUDENTA		
Kategoria		Obciążenie studenta
<b>Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela (godziny kontaktowe)</b>		<b>30/12</b>
Udział w wykładach		-
Udział w innych formach zajęć (projekt)		30/12
<b>Samodzielna praca studenta (godziny niekontaktowe)</b>		<b>95/113</b>
Przygotowanie do wykładu		-
Przygotowanie do innych form zajęć (projekt)		70/86
Przygotowanie do egzaminu		-
Przygotowanie do zaliczenia innych zajęć (projekt)		25/27
<b>Łączna liczba godzin</b>		<b>125</b>

<b>Punkty ECTS za moduł</b>	<b>5</b>
<b>VIII. ZALECANA LITERATURA</b>	
<p><b>Literatura podstawowa:</b></p> <p>1: Robertson S., Robertson J., Mastering the Requirements Process, Addison-Wesley, 2006.  2: Philips J., Zarządzanie projektami IT, Helion Gliwice, 2005.  3: A Guide to Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide) 4th Ed</p>	
<p><b>Literatura uzupełniająca:</b></p> <p>1: Baine K.R., Integrated IT Project Management, Artech House, Boston, 2003.  2: Jones C., Estimating Software Costs, McGraw Hill, New York 2007  3: Yourdon E., Marsz ku kłęsce. Poradnik dla projektanta systemów, WNT, Warszawa 1999.  4: Brooks, Jr., F.P., Mityczny osobomiesiąc – eseje o inżynierii oprogramowania, WNT, Warszawa 2000.  5: Yourdon E., Współczesna analiza strukturalna, WNT, Warszawa, 1996.</p>	